|  |
| --- |
| Review |
| + titel : String + toelichting : String  + gameAspecten : ArrayList<GameAspect> |
| + VoegTitelToe(String titel) : void  + GeefGameAspectRating() : void  + VoegToelichtingToe(String toelichting) : void  + BerekenGemiddeldeScore() : double  + EnquêteInvullen() : boolean  + KoppelGame() : void |

|  |
| --- |
| Game |
| + naam : String  + prijs : int  + reviews : ArrayList<Review> |
| + Game()  + PrijsBewerken() : void |

|  |
| --- |
| Abstract GameAspect |
| - beoordeling : double  + naam : String |
| + VoegBeoordelingToe() : void |

|  |
| --- |
| Gameplay extends GameAspect |
|  |
| + Gameplay() |

|  |
| --- |
| Graphics extends GameAspect |
|  |
| + Graphics() : |

|  |
| --- |
| Storyline extends GameAspect |
|  |
| + Storyline() : |

|  |
| --- |
| Enquête |
| + Vragen : ArrayList<Vraag>  + Antwoorden : ArrayList<String> |
| + ToonVraag() : String  + VoegAntwoordToe() : void |

|  |
| --- |
| Abstract Vraag |
| +vraag : String |
|  |

|  |
| --- |
| MultipleChoice extends Vraag |
| antwoordOpties: Enum {a,b,c,d} |
| + MultipleChoice(String vraag) |

|  |
| --- |
| Open extends Vraag |
|  |
| + Open(String vraag) |

|  |
| --- |
| Conditionele extends Vraag |
|  |
| + Conditionele(String vraag)  + KomtComnitioneel() : boolean |

Class aanbieding ? arraylist aanbieding